

FAKTA OM SMARTPHONE-FORSTÆRKER

Fakta

Musik kan gøre selv den kedeligste dag lidt sjovere, og hvem vil ikke gerne høre sin egen musik i det fri? Forstærkeren kan forvandle skolegården eller byrummet til en fest.

Spin disken som en DJ - så skaber du strøm! Sæt din telefon på højttaler og placer den i beholderen - så er du parat til at fyre op for din favorit musik. Der er hverken brug for Bluetooth eller kabler.

Her har du, som skole, en unik mulighed for at skabe fokus på bevægelse, bæredygtig energi og teknologi i udskolingen. Forskning blandt unge fremhæver, at de unge efterspørger musik i uderummet.



VIGTIG VIDEN!

- ✓ Minimal vedligeholdelse og driftomkostninger
- ✓ Robust, vandalsikret konstruktion
- ✓ Nem og hurtig montering
- ✓ Ingen elektriske installationer – brugeren skaber selv strømmen
- ✓ Tænd og sluk funktion i særlige tidsrum med timelog
- ✓ Kræver ikke faldunderlag
- ✓ Kan installeres både ude og inde
- ✓ Brugervenlig interaktiv betjening
- ✓ Teenagernes favorit

BONUS INFORMATION

Teknologien fra SMARTphone forstærker kan for eksempel indbygges i et lounge miljø - kun fantasien sætter grænser.



TEKNISKE DATA

Skab en cool stemning

PRODUKTINFORMATIONER

MATERIALE

Pulverlakeret og galvaniseret stål.

MONTAGE

Plant, stabilt og skruefast underlag eller støbning af betonfundament.

FARVER

Standard er galvaniseret stål med detaljer i orange RAL 2008.

GODKENDELSE

EN-1176

GARANTI

3 års fuld producentgaranti. Bevægelige dele eller "slid"-dele er ikke omfattet af garantien. Skader forårsaget af forkert brug eller hæværk dækkes ikke af garantien. Vi tilbyder gratis reservedele inden for garantiperioden, men kun hvis produktet havde korrekt vedligeholdelse i henhold vedligeholdelsesvejledning.

FALDHØJDE

0 cm.

SIKKERHEDSZONE

1,5 m hele vejen rundt

VÆGT

50 kg.

MÅL

28 X 28 X 112 cm.

ENERGIKILDE

Bevægelsesenergi

TEKNOLOGI

Trådløs forstærker

VEJRBESTANDIGHED

Al slags vejr

OUTPUT

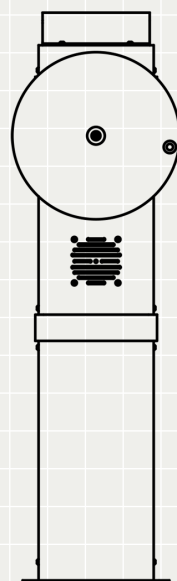
Lyd

IDEEL ALDERSGRUPPE

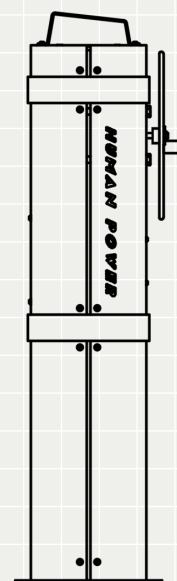
Fra 6 år



28 cm



28 cm



112 cm